|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Características versus metodologías | | OOHDM-RIA | OOH4RIA | WebML - RIA | Patrones con UWE | Patrones OOWS | UsiXML | UWE-R | Espacios interactivos con UML | UWE + RUX | MoWebA |
| Almacenamiento en el lado del cliente | | - |  | si | - | - | - | - | - | - | - |
| Lógica de negocio en el lado del cliente | Operaciones complejas | - | - | si | - | - | - | - | - | - | - |
| Operaciones específicas del dominio | - | - | - | - | - | - | si | - | - | - |
| Validación local | si | si | si | - | - | - | - | - | si | si |
| Presentaciones enriquecidas | Manejo de eventos en el lado cliente | - | - | si | si | si | - | si | si | si | - |
| Widgets | si | si | - | si | si | si | si | si | si | si |
| Paradigma de página única | si | si | si | si | - | si | - | - | si | si |
| Contenido multimedia | - | si | - | - | - | si | si | - | si | si |
| Comunicación cliente servidor | Sincronización de datos | - | - | si | - | - | - | si | - | si | - |
| Obtención de actualizaciones parciales de página | si | si | si | si | si | - | si | si | si | - |
| Push y Pull | - | - | si | - | - | - | si | - | - | - |